

木马游戏流程与数字内容

- 游戏流程与规则

一、准备阶段

- 参与人数：7-8人，时间：35-40分钟
- 每位玩家根据中央广播引导（1），在入口处随机领取1张房卡，房卡载有身份类型信息，随后随机选择一个小房间，使用房卡刷开房门，系统将“房间身份”设定为房卡上的身份（房间身份=房卡身份），玩家进入该房间。
- 玩家进入房间后，用个人手环刷房内NFC点，系统将该玩家的UID与“房间身份”绑定，房间屏幕显示（2）该玩家身份（木马 / 管理员 / 普通用户），所有玩家房间上锁，上锁状态玩家无法外出，确认身份后开始播放中央广播和灯光内容（3）

二、游戏机制

- 身份设置
 - 木马（1人）
 - 特殊能力
 - 获得一张万能房卡，在行动阶段可以打开任何一个房间，打开即为感染
 - 每轮只能开1间房间，但无法感染本回合正受到防火墙保护的房间，如果选中防火墙房间则感染失败，本轮感染机会作废。
 - 拥有每回合检举和最终检举的投票权
 - 胜利条件
 - 在最终检举中没有成为被清除出去的玩家 或 成功感染管理员，满足其一即宣布该阵营胜利
 - 管理员（1人）
 - 特殊能力
 - 在行动阶段，可以查看哪间房间受到感染，但无法得知木马所在的房间
 - 拥有每回合检举和最终检举的投票权
 - 胜利条件
 - 找出木马，说服普通用户阵营投票清除木马，同时保护好自己，当管理员被感染，普通用户和管理员阵营皆失败
 - 普通用户（5-6人）
 - 无特殊能力，拥有每回合检举和最终检举的投票权

- 胜利条件
 - 找出木马并成功清除，同时在过程中保护好管理员
 - 傀儡
 - 被木马感染的普通用户
 - 无特殊能力，拥有每回合检举和最终检举的投票权
 - 胜利条件
 - 在同样不知道木马是谁的情况下帮助木马获得胜利
- 防火墙机制
 - 受到防火墙保护的房间无法被木马感染，有效时间为一个回合。
 - 防火墙会在每回合木马行动阶段之前刷新，刷新位置完全随机，玩家无法得知哪间房间受到防火墙保护。
 - 第一回合会产生3道防火墙，此后防火墙数量开始递减，第二回合减为2，第三回合减为1。
 - 第一回合受到防火墙保护的房间必包含管理员，即管理员拥有首夜保护。

三、游戏流程

- 第一回合
 - 阶段一：初始化阶段
 - 中央广播通报（4），游戏即将开始
 - 阶段一：行动阶段
 - 木马时间（木马行动）
 - 灯光音效（5）
 - 中央广播内容，提示木马外出行动（6）
 - 其他玩家屏幕显示，提示木马正在行动，同时屏幕被控制无法使用（7）同时，木马房间屏幕内容，提示木马外出行动（8）
 - 木马房间门解禁，木马出门实行攻击
 - 木马收到的感染失败反馈与感染成功反馈（9）
 - 被感染玩家的屏幕显示内容（10）
 - 中央广播内容，提示木马时间即将结束（11）
 - 扫毒时间/检举时间（管理员行动）
 - 灯光恢复正常（12），玩家屏幕解除锁定
 - 中央广播内容，提示管理员外出行动（13）

- 管理员房间屏幕内容，提示管理员外出行动（14）同时，其他玩家屏幕显示，提示管理员外出行动（15）
- 管理员房间门解禁，管理员外出行动
- 中央广播内容，提示扫毒时间即将结束（16）
- 检举时间
 - 在扫毒时间内，所有玩家可以随时打开窗户观察，并可以在房间里的电脑进行检举投票
 - 所有玩家房间内屏幕显示内容，提示玩家可以投票（17）
- 中央广播内容，提示回合即将结束，提示玩家尽快完成投票（针对管理员）（18）
- 阶段二：情报公布
 - 所有小房间解锁，房间外指示灯熄灭，中央广播内容，提示所有玩家离开房间至公共区域（19）
 - 中央广播内容，公布本轮公共信息（20）若有玩家在该回合查出木马则会通报，并会通报共有几名玩家查出，但不公布检举者或被检举者的ID与房号。
 - 提示所有玩家展开讨论的中央广播（21）
 - 提示所有玩家讨论即将结束并要求回到房间的中央广播（22）
- 第二回合
 - 阶段一
 - 指示灯开启，中央广播内容（23）
 - 阶段二
 - 木马时间
 - 灯光内容（同上一轮）
 - 中央广播内容，提示木马外出行动（同上一轮）
 - 木马房间屏幕内容，提示木马外出行动（同上一轮）
 - 其他玩家屏幕显示，提示木马正在行动，同时屏幕被控制无法使用（同上一轮）
 - 木马房间门解禁，木马出来实行感染
 - 木马收到的感染失败反馈与感染成功反馈（同上一轮）
 - 若管理员未被感染，游戏正常进行，同上一轮
 - 若管理员被成功感染
 - 灯光内容，游戏中止，进入结算。（24）
 - 中央广播内容，提示玩家管理员阵营失败（25）

- 被感染玩家的屏幕显示内容（同上一轮）
 - 中央广播内容，提示木马时间即将结束（同上一轮）
 - 扫毒时间（同上一轮）
 - 检举时间（同上一轮）
 - 阶段三（同上一轮）
- 第三回合（17分钟）
 - 阶段一至阶段三：同上一轮
 - 阶段四：最终检举与游戏结束
 - 中央广播内容，提示所有玩家在公共区域展开最终讨论、分析情报（26）
 - 中央广播内容，提示所有玩家讨论时间即将结束，提示所有玩家回到小房间，进行最终检举投票，票数最高的玩家被“清除”（27）
 - 最终检举投票
 - 房间内所有玩家屏幕显示内容，投票倒计时和界面（28）
 - 中央广播内容，提示所有玩家投票时间即将结束，超时即视为弃权（29）
 - 中央广播内容，提示所有玩家投票已完成，来到公共区域接受结果（30）
 - 结算（31）
 - 灯光内容，配合游戏结果
 - 中央广播内容，告知玩家游戏结果
- 数字内容
 - 1，游戏开始之前引导的中央广播
 - “请各位用户随机领取一张房卡，并前往任意空机房，用手环完成主机绑定。房门关闭即视为会话建立，请勿泄露本机权限信息”
 - 2，所有玩家确认身份时的屏幕显示
 - 未插入身份卡时，屏幕为空白；玩家初始插入身份卡，屏幕上出现黑球，变换为身份logo，（木马：黑球变成红球再变成木马图形，普通用户：黑球，管理员：三角）图形显示途中磁流体质感
 - 确认身份的屏幕内容（四个logo，两种阵营颜色）
 - 木马（logo红色木马）
 - 权限：万能房卡，可在授权时间内外出，对没有受到防火墙保护的任意用户发起感染，每回合一次
 - 任务：存活到最后；或成功感染管理员，达成任一目标即获得胜利（logo和阵营颜色）

- 管理员（logo三角形）
 - 权限：安全巡检，可在授权时间内外出查看本轮受到感染的用户，但无法定位木马源进程。
 - 任务：找到木马并将其清除，同时保自身不受感染
- 普通用户（logo黑色圆球）
 - 任务：协助管理员找到木马并将其清除，同时保护管理员不被感染。
- 傀儡
 - 权限：局部代理，可在木马时间内外出，掩护木马行动，但无法实行感染。
 - 任务：混淆视听，帮助木马获得胜利。
- 广播要提示傀儡出门
- 提示木马出门的界面要加上傀儡。在木马时间开始时，傀儡和木马共用一个界面
- 3，发现木马的中央广播和灯光
 - 广播文本内容：“内部网络疑似混入异常进程，你们当中存在木马，入侵警告已触发，查杀程序即将开启，请各位等待系统调度指令。”
 - 音效：规律的警报声
 - 灯光变化：蓝色和红色交替闪烁，最后回归蓝色
- 4，第一回合，初始化阶段的中央广播
 - “防火墙防护已刷新，本轮防火墙数量为 x，本轮管理员将受到特定保护。本轮查杀即将开始”
- 5，触发木马时间的灯光音效
 - 强红光闪烁，故障音，失真，闪烁停止后光线变暗，保持红暗光，播放木马bgm和音效
- 6，木马时间开始时，提示木马开始行动的中央广播
 - “木马已获取行动授权”（伴随失真，扭曲的音效）
- 7，木马时间开始时，除木马外的其他玩家的屏幕显示
 - 屏幕整体颜色被红色渲染，显示“警告：木马正在实施网络干扰。”，随即被噪点吞没，最终转为雪花屏，无法使用
- 8，木马时间开始时，木马玩家房间内的屏幕显示
 - “已获得授权，请打开房门行动”
- 9，木马时间中，木马实现感染收到的反馈
 - 感染失败：音效提示反馈（待定）
 - 感染成功：门外指示灯颜色发生变化，由蓝色闪烁成红色再闪烁回
- 10，木马时间中，被感染玩家受到的反馈

- 感染失败：雪花屏结束，恢复正常屏幕，同时弹出绿色弹窗，“本轮您已受到防火墙保护”
- 感染成功：房间内屏幕logo和阵营颜色转变动画，黑球融变成红色木马，同时发布任务：“任务（新）：协助木马胜利”（特殊颜色或字体重点标出）
- 11，提示木马时间即将结束的中央广播
 - “权限即将到期，即将中止访问”
- 12，触发扫毒时间的灯光音效
 - 暗红光变为强蓝光，闪烁过后亮度调低，变成暗蓝光，播放柔缓音效
- 13，扫毒时间开始时，提示管理员开始行动的中央广播
 - “管理员已获得行动授权”
- 14，扫毒时间开始时，提示管理员开始行动的屏幕显示
 - “已获得授权，请打开房门行动”
- 15，扫毒时间开始时，除管理员外的其他玩家的屏幕显示
 - “管理员正在进行安全巡检”
- 16，提示扫毒时间即将结束的中央广播
 - “权限即将到期，即将中止访问”
- 17，扫毒时间内，所有玩家的屏幕显示内容
 - 提示玩家进行投票的提示
 - 系统已恢复正常，扫描系统可启用
 - 屏幕界面：房间平面图，平面图下方显示文本提示“本轮检举次数0/1，请选择可疑用户进行扫描”，玩家通过点击触摸屏进行投票
 - 投票完成后的屏幕内容：扫描指令已下达，将于每轮的安全日志中公布结果
- 18，扫毒时间内，提示管理员检举时间即将结束的中央广播
 - “检举即将结束，未作出选择的用户即放弃本轮检举机会，请尽快行动”
- 19，情报公布阶段开始时，提示所有玩家来到公共区域讨论的中央广播
 - “本轮查杀已结束，所有用户获得短暂的通行授权，请前往中枢室，听取本轮安全日志”
- 20，情报公布阶段内公布情报的中央广播
 - “安全日志已导出，本轮感染人数为x，有n名用户查出木马”
- 21，公共信息公布完毕后，提示所有玩家进行信息交流的中央广播
 - 各位用户请注意：通行权限还剩2分钟，请把握有限的时间
- 22，提示所有玩家讨论即将结束的中央广播
 - 各位用户请注意：通行权限将在10秒内到期，请在10秒内中止访问，返回到原先主机当中

- 23, 第二回合与第三回合, 初始化阶段中央广播
 - “防火墙防护已刷新, 本轮防火墙数量为 x , 本轮查杀即将开始”
 - 24, 管理员被感染后的结算阶段
 - 强红光闪烁, 拉响警报, 所有房间解锁, 游戏中止, 进入结算。
 - 25, 管理员被感染后的结算广播
 - 26, 最终检举阶段, 提示所有玩家展开讨论的中央广播
 - “三轮查杀已全部结束, 所有用户请自由交换信息, 找出潜伏在你们当中的木马”
 - 27, 最终检举阶段, 提示所有玩家讨论时间即将结束的中央广播
 - 各位用户请注意: 权限将在10秒中止, 最终程序即将开启, 请所有用户重返主机, 选出木马, 得票最高者将被最终程序彻底清除
 - 28, 最终检举阶段, 所有玩家的投票界面内容
 - 最终投票需要设计特殊的界面, 投票倒计时提示
 - 初次完成选择后: “一旦完成投票则无法更改, 请确认是否选择该用户。”
 - 确认选择后: “选择完成, 最终程序开启中.....”
 - 结果产生之后: 屏幕锁定, 黑屏
 - 29, 最终检举阶段, 提示所有玩家投票即将结束的中央广播
 -
 - 30, 最终检举阶段结束时, 提示所有玩家出来接受结果的广播
 -
 - 31, 游戏最终结算的中央广播
 - 木马+傀儡胜利
 - 需要灯光特殊设计, 跟木马阶段的灯光区别开
 - 中央广播内容: 最终查杀未命中源进程, 源木马未被清除, 核心区域已被接管。木马阵营成功。
 - 管理员+普通用户胜利
 - 需要灯光特殊设计, 跟扫毒阶段的灯光区别开
 - 中央广播内容: 查杀完成, 恶意进程已被隔离并清除, 系统恢复到安全基线, 管理员阵营成功
 - 屏幕内容
 - 游戏开始前, 准备阶段
 - 玩家确认身份前的屏幕显示
-

- 请用手环绑定房间
- 注意：请勿泄露主机信息，确认房门锁上后再完成绑定

■ 所有玩家确认身份时的屏幕显示

- 未插入身份卡时，屏幕为空白；玩家初始插入身份卡，屏幕上出现黑球，变换为身份logo，（木马：黑球变成红球再变成木马图形，普通用户：黑球，管理员：三角）图形显示途中磁流体质感
- 插入后的身份介绍（四个logo，两种阵营颜色）

◦ 木马（logo红色木马）

- 权限：万能房卡，可在授权时间内对没有受到防火墙保护的任意用户发起感染，每回合一次
- 任务：存活到最后；或成功感染管理员，达成任一目标即获得胜利（logo和阵营颜色）

◦ 管理员（logo三角形）

- 权限：安全巡检，可在授权时间内对指定用户的阵营进行验证
- 任务：找到木马并将其清除，同时保自身不受感染

◦ 普通用户（logo黑色圆球）

- 任务：协助管理员找到木马并将其清除，同时保护管理员不被感染。

◦ 每一轮的木马时间

■ 木马时间开始时，除木马外的其他玩家的屏幕显示

- 屏幕整体颜色被红色渲染，显示“警告：木马正在实施网络干扰。”随即被噪点吞没，最终转为雪花屏，无法使用

■ 木马时间开始时，木马玩家房间内的屏幕显示

- “已获得授权，请离开主机，使用房卡感染指定机房”

■ 木马时间中，被感染玩家受到的反馈

- 感染失败：雪花屏结束，恢复正常屏幕，同时弹出绿色弹窗，“本轮您已受到防火墙保护”
- 感染成功：房间内屏幕logo和阵营颜色转变动画，黑球融变成红球，同时发布任务：“任务（新）：协助木马胜利”（特殊颜色或字体重点标出）

■ 管理员被感染后的结算阶段

- 所有玩家屏幕显示警报，需要特殊设计

◦ 每一轮的扫毒时间

■ 扫毒时间开始时，提示管理员开始行动的屏幕显示

- “已获得授权，请离开主机，使用房卡验证指定机房的阵营”
- 扫毒时间开始时，除管理员外的其他玩家的屏幕显示
 - “管理员正在进行安全巡检”
- 扫毒时间内，所有玩家的屏幕显示内容
 - 提示玩家进行投票的提示
 - “系统已恢复正常，扫描系统可启用”
 - 屏幕界面：房间平面图，平面图下方显示文本提示“本轮检举次数0/1，请选择可疑用户进行扫描”，玩家通过点击触摸屏进行投票
 - 投票完成后的屏幕内容：扫描指令已下达，将于每轮的安全日志中公布结果
- 检举时间开启
 - 房门已解锁，请前往中枢室
- 第三轮阶段四，最终检举
 - 最终检举阶段，所有玩家的投票界面内容
 - 最终投票需要设计特殊的界面，投票倒计时提示
 - 初次完成选择后：“一旦完成投票则无法更改，请确认是否选择该用户。”
 - 确认选择后：“选择完成，最终程序开启中.....”
 - 结果产生后：屏幕锁定，黑屏