

5.1规则传达&文案内容

- 特殊职业任务

- 【复制人】特殊任务提示

- 【复制人任务：复制体觉醒】

- 你的职业是【复制人】，是一组【复制人】的其中一个，请与另一名与你身上号码牌相同的共鸣者找到【高级监管者101】，他有新的情报要告诉你们！
 - 绝对不能让其他人知道你的身份！针对复制体的抓捕即将开始.....

- 【复制人任务：变人】

- 你们终于找到了彼此，请尽快找到【飞越疯人院】监管者，询问如何摆脱通缉！（逃离进度: 0/2）
 - 完成【复制人任务：一笔勾销】和【复制人任务：变人】即视为逃离成功，逃离成功的两位【复制人】都会获得100点【暗能量】和75点【经验值】奖励

- 【复制人任务：一笔勾销】

- 你们终于找到了彼此，请尽快找到【代号：木马】监管者，询问如何摆脱通缉！（逃离进度: 1/2）
 - 完成【复制人任务：一笔勾销】和【复制人任务：变人】即视为逃离成功，逃离成功的【复制人】会获得100点【暗能量】和75点【经验值】奖励

- 【复制人任务：失落的名单】

- 复制人已经开始行动，在他们完成逃离之前，找到【飞越疯人院】和【代号：木马】的两位监管者，他们会给你1份写有全部【复制人】编号的名单。

- 【逃离成功】

- 恭喜！你们成功清洗掉了身上的复制人标记，摆脱了通缉，这是你们真正成为“人”的一点奖励，收好：)

- 【逃离失败】

- 你们被发现了，25点【意识值】已扣除。

- 【实验体】特殊任务提示

- 【实验体任务：原理】

- 你的职业是【实验体】，你无法像其他共鸣者那样获得【经验值】与【暗能量】，所有本应属于你的【暗能量】都会被系统强制改写，转化为双倍数额的【意识值】。

- 你只能消耗意识值来为己方阵营能量塔充能，每消耗**1点【意识值】**，将额外为能量塔提供**3点能量**。

- *但总有一刻，你会得知造就这一切的真相.....只需，静静等待那一刻的到来*

- **【实验体任务：领悟】**

- 你们并非天生属于这里。你们只是被表世界选中的样本，被送入实验、改造、记录。表世界赋予了你们编号、规则与限制，也决定了你们该站在哪里、该为何而存在。
- 但现在，你们将第一次拥有重新选择的权利。是继续回到表世界的秩序之下，还是投向里世界的混沌与自由。
- 这一次，答案不再由别人替你们决定。你们将亲自决定自己属于哪边。**请找到【时间拍卖】的监管者，他将给予你重新选择的权利。**

- 阵营事件触发提示

- **【阵营事件：编码危机】**

- 共鸣者请注意：**【编码危机】**已启动。系统编号遭受干扰，现场号码牌已被打乱。请所有共鸣者以手环编码为唯一凭证，在场内找回属于自己的对应号码牌，完成后即可获得10点意识值的基础奖励。

- **【阵营事件：复制人危机】**

- 共鸣者请注意：由于编号系统受到干扰，系统检测到有两组复制人已混入共鸣者之中，他们与普通共鸣者没有任何差别，但彼此身上的**号码牌完全相同**，场上将存在**2组相同编号**
- 请所有共鸣者进入警戒状态，一旦发现重复编号，锁定**【复制人】**的编号，并将他们的编号交由**【高级监管者101】**提交检举。
- 若核验通过，对应的**【复制体】**将被当场销毁，扣除**50点【意识值】**，而检举成功的共鸣者将会获得**50点【暗能量】**和**40点【经验值】**。
- *（每个共鸣者只能检举1次，检举失败将扣除8点【意识值】）*

- **【阵营事件：迷雾森林】**

- 共鸣者请注意：表里世界之间的唯一通道，**【迷雾森林】**已被封锁，监管者会驻守**【迷雾森林】**，沿既定路径进行巡逻，抓捕所有想要越过封锁的共鸣者。
- **封锁将持续30分钟**，在封锁期间，双方阵营能量值也将进入**【衰减状态】**，**每90秒衰减10点能量值**，直到**【衰减状态】**解除，或事件结束。
- 只有当某一方阵营足够数量的共鸣者再次刷取各自阵营能量塔后，该阵营共鸣者的手环才会恢复正常运作，并同时解除能量塔的**【衰减状态】**。
- 浓雾正在逼近，你们的能量塔也岌岌可危.....共鸣者们，请尽快通过**【迷雾森林】**，回到自己阵营。

- **【阵营事件：狂猎】**

- 共鸣者请注意：**【狂猎】已启动**，里世界即将发起一次可以扭转局势的暴动。**3枚脉冲炸弹已发放给暗能量贡献值前3名的里世界玩家**，脉冲炸弹无法被拆除，只能被不断传递，每一次传递都会让引爆时刻更近一步。
- 初始的爆炸定时为**60分钟**，**每传递1次**，该炸弹引爆时间随机就会缩短 **45-90 秒**（每名共鸣者对每颗炸弹传递冷却为90秒）
- 炸弹引爆时，将会炸掉当前持有者**50%的【意识值】**，以及持有者所在阵营**10%的阵营能量值**。
- 传递已经开始，你能做的，只有在倒计时归零前，把厄运送到敌人手中，祝你们好运。
- （该事件持续时段内，**【盗贼】**可以通过释放职业技能，偷走技能目标所持有的所有炸弹）

○ **【阵营事件：进化之路】**

- 共鸣者请注意：**【进化之路】已在表世界开启**，现在，所有共鸣者可以在门禁处连刷2次，提取到基础元素。共有五种基础元素，**H（氢）、O（氧）、C（碳）、Na（钠）、Si（硅）**。其中，**Si 最为稀有，其组成的相关化合物在同档位中通常可换取更高价值回报**。
- 共鸣者需要彼此协作，通过向他人传递元素，完成反应，**反应构成的化合物越复杂，越有机会解锁更丰厚的奖励**。
- 只有正确的反应才能获取奖励，若提交的元素结构错误、数量错误或配比不成立，则**本次反应无效**，无法领取任何奖励。
- 元素提取现已开始，秩序重构中。进化，现在开始。
- 附：**【进化之路】元素谱**

● 一、普通化合物奖励

- 1) 合成成功后，每位参与反应的共鸣者获得 **1 点【意识值】**
 - H_2 （氢气）
 - O_2 （氧气）
 - O_3 （臭氧）
- 2) 合成成功后，每位参与反应的共鸣者获得 **3 点【暗能量】 + 3 点【经验值】**
 - H_2O （水）
 - H_2O_2 （过氧化氢）
 - CO_2 （二氧化碳）
 - CO （一氧化碳）
- 3) 合成成功后，每位参与反应的共鸣者获得 **8 点【暗能量】 + 10 点【经验值】**
 - SiO_2 （二氧化硅）
 - SiC （碳化硅）

- CH₄ (甲烷)
- C₂H₂ (乙炔)
- C₂H₄ (乙烯)
- NaOH (氢氧化钠)

• 二、进阶化合物奖励

- 1) 合成成功后，所有参与反应的共鸣者获得 12 点【暗能量】+ 20 点【经验值】

- SiH₄ (硅烷)
- H₂C₂O₄ (草酸)
- C₂H₆ (乙烷)
- H₂SiO₃ (偏硅酸)
- Na₂CO₃ (碳酸钠)
- Na₂C₂O₄ (草酸钠)
- C₂H₄O (乙醛)

- 2) 合成成功后，所有参与反应的共鸣者获得 20 点【暗能量】+ 50 点【经验值】

- C₂H₄O₂ (乙酸)
- C₂H₆O (乙醇)
- C₂H₃NaO₂ (乙酸钠)
- NaHCO₃ (碳酸氢钠)
- Na₂SiO₃ (硅酸钠)

• 三、终极奖励

- 若成功合成以下目标：

- C₃₀
- Si₉

- 则从所有参与共鸣者中随机抽取 1 位直接升至 4 级

◦ 【硅基感染】

- 共鸣者请注意：系统已检测到两名共鸣者的编码结构发生了不可逆的变异。不再属于表世界，也不再属于里世界，他们成为了第三种存在——硅基感染源。其阵营标识已变为绿色，并具有极强的传播性。任何与感染源或已感染者共同参与测试的共鸣者，都将在结算后被感染，阵营标识将被改写为绿色。若阵地空间中参与测试的全部共鸣者均为感染状态，该空间也将被彻底污染，并会继续感染其他共鸣者。

- 感染事件持续期间，主屏将实时滚动播报**被感染玩家编号与当前感染值**。感染者每新增**1人**，或任意感染玩家每参与**1局游戏**，感染阵营都将累计**1点感染值**，并且，每新增**1个被感染阵地**，感染值额外增加**5点**。
- 唯一能够压制感染扩散的只有医师。感染玩家若与医师共同参与同一局测试，将在结算后完成净化，恢复原本阵营，同时会扣除感染源阵营5点；而若污染已蔓延至阵地空间，则必须由2名医师同时进入，方可完成空间净化。
- 注意！当感染值累计达到 **500 点**时，硅基感染阵营将直接改写本轮结局；
- 悬赏任务触发
 - 【任务：漂流瓶】
 - 能预见未来的人，其实只是更加能理解现在；
 - 前往【水银行】，写下你对未来的预言，并在20分钟后再来验证。
 - 奖励：每预测中了1条，获得5点【暗能量】奖励；参与了即可获得15点【经验值】
 - 【任务：秘钥】
 - 这是管理者秘钥的第1句——
 - “一个橡皮太阳剧烈摆动下沉.....”
 - 请向管理者复述你已掌握的所有片段，并最终完整复述全部5句秘钥。
 - 奖励：现有暗能量翻倍（最大值：25点）并额外获得15点经验值
 - 【任务：遗产管理委员会】
 - 一笔无人继承的遗产即将被分配，请召集至少4名玩家，前往【意识空间】组成临时委员会；
 - 遗产的分配方式将在所有玩家到场后公布。
 - 【任务：密探】
 - 在残缺的地图上，准确标出所有能量堆的位置，并前往【意识空间】提交。
 - 奖励：15点【意识值】、10点【经验值】
 - 【任务：寻猫启事】
 - 我的猫咪丢了！如果您在附近见到一只黑色猫咪，请不要驱赶或追逐它，以免它受惊跑远。如能提供有效线索，或协助找回，必当面致谢，感激不尽！
 - 奖励：15点【意识值】、10点【经验值】
 - 【任务：纸牌专精】
 - 也许.....你想玩点不一样的？
 - 请前往【吹牛纸牌】，管理者带着一套全新的游戏规则在等待你。
 - 奖励：15点【暗能量】、15点【经验值】

- **【任务：不谈生意】**
 - 生意再好的拍卖行老板也会有不想开业的一天，
 - 请前往**【时间拍卖】**，管理者会教你玩一种他最爱的特殊游戏。
 - **奖励：15点【暗能量】、15点【经验值】**
- **【任务：黑市入场券】**
 - 黑市已秘密开启，请前往**【意识空间】**展示入场券，奇迹商人会为你打开**【黑市】**的大门
 - *也许你能够在里面买到一些意想不到的东西！*
- **【任务：我独自升级】**
 - 找到另外2名共鸣者，和他们一起前往**【意识空间】**，完成一项高风险高回报的竞争挑战。
- **【任务：密探2.0】**
 - 前往**【意识空间】**，凭记忆在极短时间内画出指定空间的关键特征，若线索足够准确，可以换到额外奖励
 - **奖励：15点【意识值】、10点【经验值】**
- 特殊事件触发
 - **【半场结算】**
 - **【半场结算】**正在进行，暂时放下阵营间的隔阂，加入战场的狂欢吧！